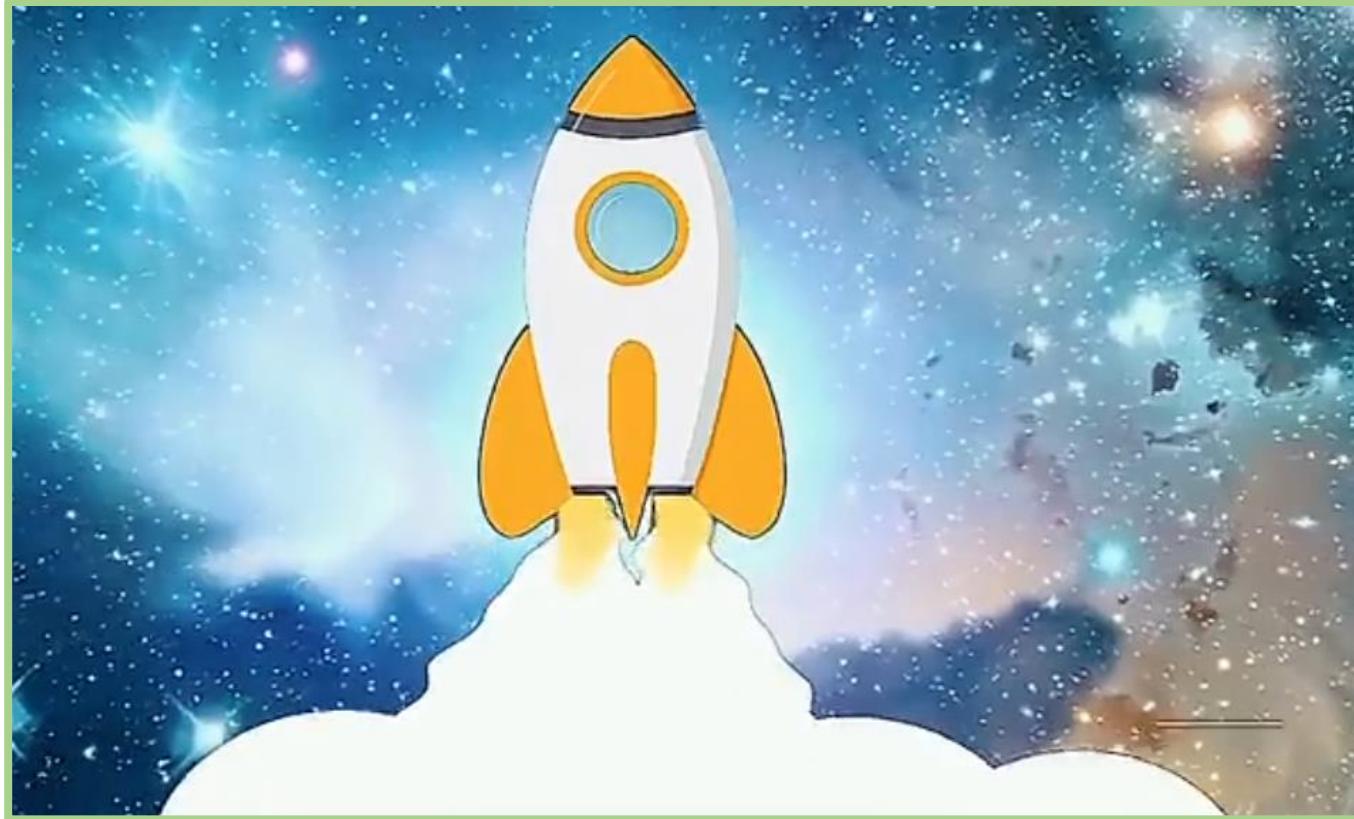


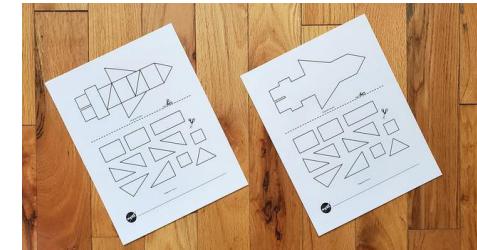
CAPSULE 4 - TANGRAM

Résoudre un jeu de logique (20 min)



Matériel requis

Feuille de défi



Crayons à colorier



Ciseaux



Bâtons de colle



Avant de commencer
Installer les élèves à leur bureau

Durée approximative
20 minutes

Matériel fourni
1 feuille de défi par élève

Matériel de la classe à prévoir

Crayons à colorier
Ciseaux
Bâtons de colle

Rappel des notions

Voici un défi de Jabadeti. Il adore les casse-têtes. À toi de construire ton vaisseau spatial !

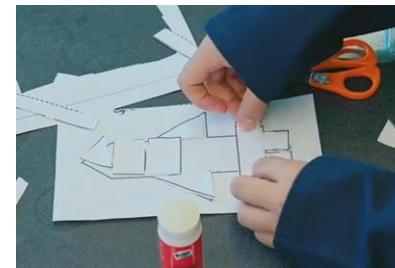
Objectif de l'activité

Motricité fine, reconnaître les différentes formes géométriques et développer son esprit logique

Étape 1



Étape 2



Étape 3



Découper

À l'aide de ciseaux, découper les formes situées sur la moitié inférieure de la feuille.

Placer

Remplir la silhouette du vaisseau spatial avec les formes.

Coller

Coller les formes à la bonne place sur la fusée.

Pour les petits rapides...

Les élèves plus rapides peuvent colorier leur vaisseau spatial.

Ils peuvent inventer un nom à leur vaisseau spatial !

