



Programme virtuel 2020-2021

Description des nouveaux ateliers virtuels

Notre formule d'ateliers hybride

Cette année, de façon exceptionnelle, notre programmation virtuelle permettra aux enseignants et aux élèves de vivre l'unique expérience ruelle à travers des ateliers en format hybride où se côtoieront des ateliers virtuels sous forme de capsules à visionner en classe, combinée d'ateliers offerts en vidéoconférence ou mieux encore en personne, par nos intervenants, dans votre classe, si la présence de visiteurs est éventuellement autorisée dans votre école. Cette nouvelle formule d'ateliers est également « clé-en-main », ce qui signifie que tout le matériel et les consignes nécessaires à la réalisation de l'activité vous seront fournis dans une boîte adressée au groupe et à l'école en question. À la vue de cette situation et pour des raisons de logistique, nous avons dû alléger quelque peu notre programmation cette année. Nous vous remercions d'avance de votre compréhension.



Robotique

Adeptes de la technologie, soyez prêts! Faites connaissance avec Georges, passionné du monde de la robotique. Ce grand savant techno vous fera explorer cet univers précis et enrichissant qui permettra à vos élèves de mieux comprendre les éléments technologiques qui entourent notre quotidien. Les élèves seront amenés à se familiariser avec le vocabulaire lié à la technologie, la codification et la programmation. Cette année, ruelle de l'avenir favorisera l'utilisation du matériel LEGO Mindstorm comme principal support d'apprentissage. Les élèves apprendront à manipuler un robot, et celui-ci pourra effectuer plusieurs manœuvres spécifiques, telles que suivre une trajectoire particulière et bien plus encore! Une expérience technologique à ne pas manquer!

Passeurs de livres

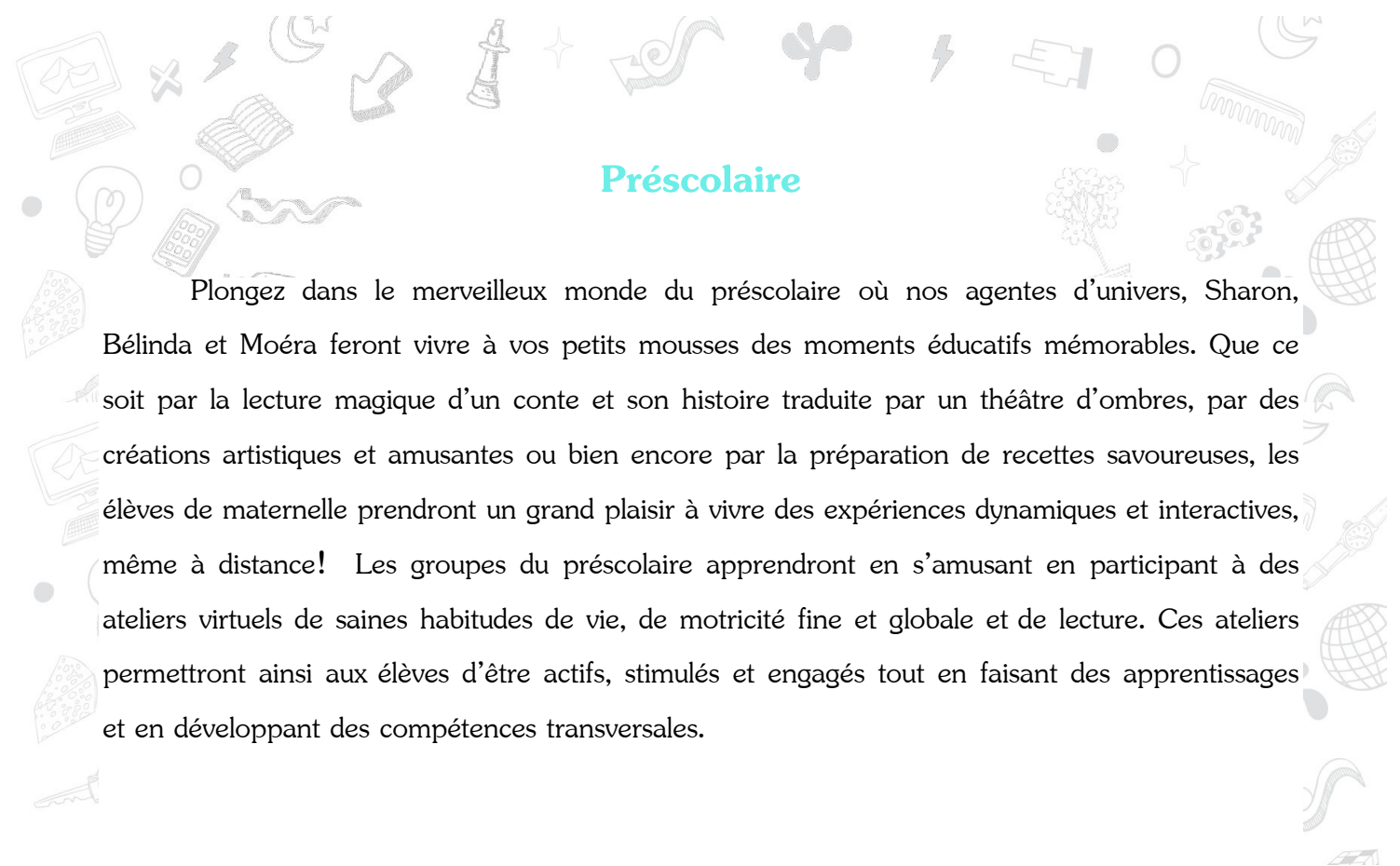
Explorez le merveilleux monde littéraire grâce à notre agent d'univers Normand, un vrai mordu de la lecture, qui vous fera voyager dans un monde passionnant avec un grande dose d'humour, de plaisir et d'imaginaire par l'entremise de l'atelier des Passeurs de livres. Cet atelier visera à transmettre la passion de la littérature aux jeunes du 1^{er} cycle du primaire. À tous les ateliers, les élèves découvriront des livres qui seront être lus, racontés, joués théâtralement ou même interprétés à l'aide de marionnettes ou du théâtre d'ombres. Toutes les activités sont construites pour transmettre la passion de la lecture!



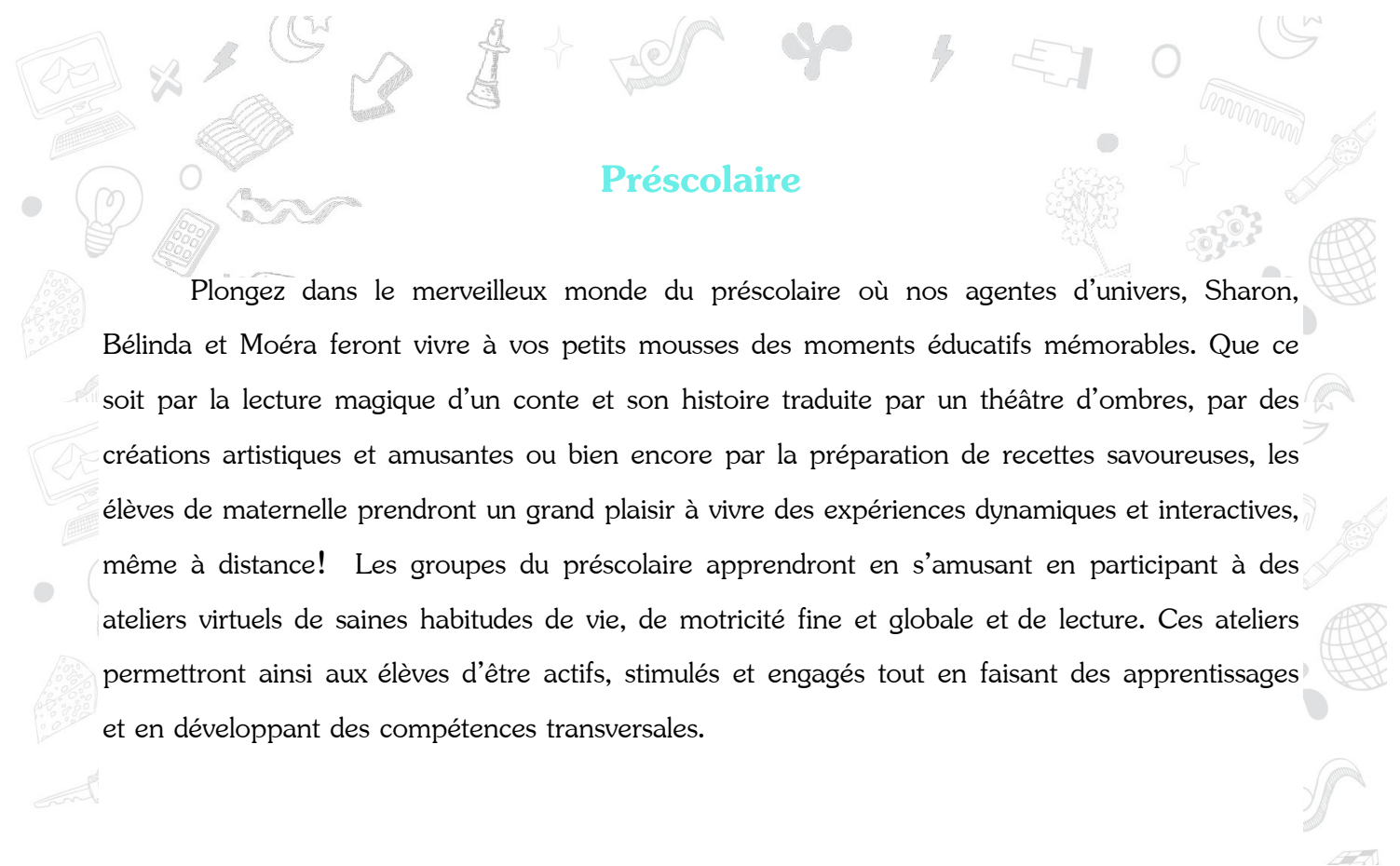
Précolaire

Plongez dans le merveilleux monde du préscolaire où nos agentes d'univers, Sharon, Bélinda et Moéra feront vivre à vos petits mousses des moments éducatifs mémorables. Que ce soit par la lecture magique d'un conte et son histoire traduite par un théâtre d'ombres, par des créations artistiques et amusantes ou bien encore par la préparation de recettes savoureuses, les élèves de maternelle prendront un grand plaisir à vivre des expériences dynamiques et interactives, même à distance! Les groupes du préscolaire apprendront en s'amusant en participant à des ateliers virtuels de saines habitudes de vie, de motricité fine et globale et de lecture. Ces ateliers permettront ainsi aux élèves d'être actifs, stimulés et engagés tout en faisant des apprentissages et en développant des compétences transversales.

Saines habitudes de vie



À vos ingrédients, prêts, partez! Vos élèves deviendront de vrais petits cuistots avec Moéra, notre agente d'univers, nutritionniste mais surtout passionnée de la cuisine. L'univers culinaire de Moéra est synonyme de découvertes et de plaisirs gustatifs! Ensemble, les élèves et notre chef de ruelle vivront des moments ludiques et pédagogiques durant lesquels notre agente fera découvrir aux élèves le fonctionnement du corps humain, tout en démystifiant le rôle de l'alimentation. Chaque semaine, les élèves cuisineront différentes recettes, découvriront une variété d'aliments et ils seront invités à utiliser leurs cinq sens afin de réaliser des recettes variées et de se familiariser avec des techniques de cuisine de base.





Tour du monde

Faites le tour du monde et découvrez différentes cultures avec notre agente d'univers, Ariane, qui fera voyager les élèves, tout au long de ses ateliers virtuels, ce qui leur permettra de survoler plusieurs régions du monde. Ariane abordera les aspects géographiques, la nature, la gastronomie, l'histoire, les grands personnages, mais c'est surtout la culture des régions qui est au centre des ateliers. De l'Espagne au Japon, du Pérou à l'Afrique du Sud, les élèves mettent leur créativité à profit à travers des activités culturelles comme la danse traditionnelle, la découverte de la langue, l'initiation au design, le jeu masqué, etc. À travers ces découvertes culturelles, le programme *Tour du monde* permettra, dans un premier temps, d'entamer plusieurs réflexions et d'aborder différentes discussions sur les grands enjeux du monde tels que le racisme, la pauvreté, l'immigration, l'identité, etc. À travers ce voyage culturel enrichissant, les élèves sont donc amenés à s'interroger sur le monde qui les entoure, à se questionner sur leurs propres origines et à définir leur identité.



Biodiversité

Passionnés de la nature, êtes-vous prêts à faire de nouvelles connaissances? L'environnement, les animaux, les insectes et les plantes sont des thématiques qui fascinent les enfants. Ces derniers sont avides de découvertes quant à la nature et assaillent les adultes de questions sur les particularités des êtres vivants, sur leurs modes de vie, ainsi que sur leur croissance. Qui de mieux pour répondre à ces nombreuses questions que notre experte, Marie-Hélène, agente d'univers en biodiversité. Cette série d'ateliers virtuels et interactifs se traduit en une véritable découverte de la nature et présente aux élèves l'occasion idéale de stimuler leur curiosité par l'exploration de la biodiversité, avec tout ce qu'elle englobe, et l'exploitation concrète du raisonnement logique. À la suite des ateliers, l'élève sera en mesure d'identifier les grands groupes du vivant ainsi que les particularités qui les caractérisent et de comprendre et de vulgariser certains concepts propres aux sciences.

